

8

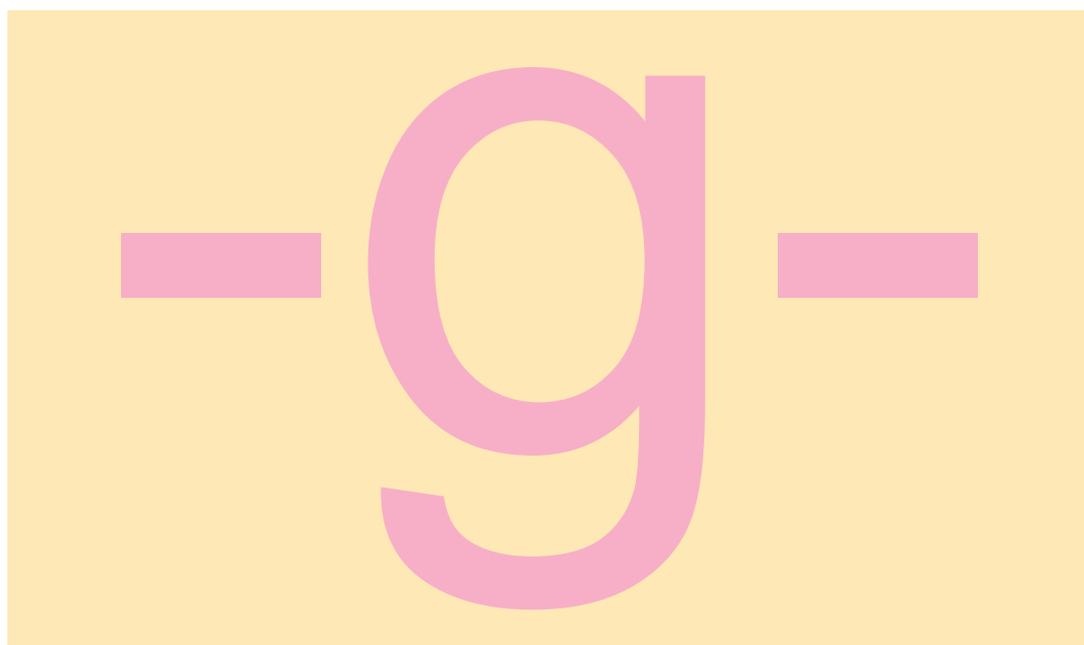
unidad didáctica

# LOS ANIMALES



Anexo

Fonema /g/



# Fonema - g -

**Objetivo:** vivenciar la articulación del fonema /g/.

**Contenido:** fonema /g/.

**Instrumento:** boca, espejo y tarjetas.

**Metodología:**

1. Respiramos mientras pronunciamos la vocal /g/.
2. Nos miramos en el espejo y observamos cómo ponemos la lengua, los labios y la boca, mirad como la parte de atrás de la lengua se levanta y la punta de la lengua baja. ¿Qué hace papá cuando le duele la garganta? Hace gárgaras. Vamos a jugar a hacer nosotros gárgaras como nuestros papás. También se puede contrastar el sonido del fonema /g/ con el sonido del fonema /k/ con su grafema c - qu - k, ello se realiza para observar que con el sonido /g/ se apreta menos la lengua contra el velo del paladar.
3. Dibujar la cara de un niño diciendo /g/.
4. Onomatopeyas con sonido dominante /g/:
  - .- Vamos a imitar los ladridos de un perro: guau, guau, guau.....
  - .- Vamos a imitar los ruidos de un león: grrr, grrr, grrr...
5. Actividades de ritmo y ecos rítmicos:
  - Sonido ascendente del fonema /g/.
  - Sonido descendente del fonema /g/.
  - Combinación de sonido ascendente y descendente con el fonema /g/.
  - Realización de las actividades anteriores, pero ahora acompañado el sonido fonémico por las vocales.
  - Actividades con el sonido /g/ junto con su representación:

/g/ → largo ————— corto ———

/g/ → fuerte ● débil •

/g/ → agudo ▲ grave ○

/g/ → rápido ㄩㄩㄩ lento 〰

- Ecos rítmicos acompañados de palmadas, pie y pitos:

a ga  
a go  
gago go  
a ga  
a go  
gago go

---

gue gui go  
guego guiga  
gogue gagui  
gu ga go  
gue gui

---

ca ga cam  
gama cama gam  
ga ca gam  
gama cama gam

---

- Entonaciones del fonema con el sonido vocálico:

¿ga? ¿gue gu go? ¿gui? ¡ga! ¿gui gue gu? ¿ga go gu? ¡gue! ¡gui! ¡gu!

- Alargamiento del sonido fonémico en palabra.

- Juegos de diferenciación de sonidos:

g	c-qu- h
gas	has
gama	cama
goma	coma
gasa	casa
guiso	quiso
gato	cato
quita	quita

7. Discriminación auditiva del sonido / g / entre nombres de los compañeros del aula y objetos de la clase.
8. Discriminación auditiva del sonido / g / mediante juegos con tarjetas de imágenes con este sonido fonémico y sin él. Ejemplos de imágenes para esta actividad: gato - polo - gusano - cama - lagarto - cometa – agua – guiso – queso – guerrero – casa – águila – paja.
9. Discriminación visual del sonido fonémico / g / mediante juegos con tarjetas de palabras con este sonido fonémico y sin él.
10. Identificar imágenes o palabras que empiezan o en medio tienen el sonido fonémico / g /.
11. Identificar imágenes o palabras que empiezan, terminan o que en medio lleven el sonido silábico del fonema / g /.
12. Identificar imágenes o palabras que tengan el mismo sonido silábico del fonema / g /.
13. Omisión de la primera, la última o la sílaba que va en medio del sonido fonémico / g /.
14. Contar segmentos fonémicos de una palabra y representarlos en tiras gráficas.
15. Comparación de sílabas: Principio - En medio - Final.
16. Posicionalidad del sonido silábica dentro de la palabra: - Al principio - En medio - Al final.

Posicionalidad silábica del sonido fonémico / g /:

<u>Inicial</u>	<u>Medial</u>	<u>Final</u>
<i>Gato</i>	<i>lagarto</i>	<i>lago</i>
<i>Gusano</i>	<i>agua</i>	<i>mago</i>
<i>Guiso</i>	<i>laguna</i>	<i>pago</i>
<i>Guerra</i>	<i>águila</i>	<i>higo</i>
<i>Goma</i>	<i>higuera</i>	<i>miga</i>

17. Construcción del mural del sonido / g /. En dicho mural los niños se levantarán y asociaran la imagen con el nombre.
18. Libro del sonido / g /. Se confeccionará un cuaderno con todas las palabras que se han trabajado con este sonido. Asimismo, se realiza un cuento con algunas de estas palabras.
19. Cuaderno del trabajo individual:
  - Reconocer el grafema - g - entre grafema.
  - Reconocer el grafema - g - en el interior de palabras.
  - Clasificar las palabras o imágenes que llevan y las que no llevan el grafema - g -.
  - Colorear cada sílaba del fonema / g / de un color, buscando entre las sílabas.
  - Colorear cada sílaba del fonema / g / de un color, buscando entre las palabras dicha sílaba y se colorea.

- Identificar objetos que lleven el sonido / g /.
- Identificar objetos que lleven al principio una determinada sílaba del fonema que estamos trabajando.
- Identificar objetos que lleven al principio o en medio el sonido fonémico que estamos trabajando.
- Clasificar según su posicionalidad: Principio - En medio - Final.
- Comparación de sílabas del fonema / g /: Principio – En medio – Final.
- Representar en tiras gráficas los segmentos fonémicos.
  
- Unión de imagen con el nombre correspondiente.
- Unión de sonidos silábicos para formar palabras.
- Completar palabras.
- Compresión lectora de palabras y frases.
- Construcción de frases del sonido / g /.
- Lectura, dictado y autodictado de palabras y frases con el sonido fonémico / g /.
- Escritura del grafema - g -:
  - Dibujar el grafema - g -. En el suelo y repasar con el dedo ,andar sobre él. Se utilizará como material dos aros medianos.
  - Diseñar el grafema - g - con las cuerdas, con piedrecitas en el suelo.
  - Con serrín, arena, tierra, hacer con el dedo el grafema - g -.
  - Picar, colorear, bolitas de papel, churritos de plastilina, rellenar, repasar , decorar el grafema - g -.
  - Construir el grafema - g - en el papel continuo o en doble folio, con distintos instrumentos y distintas posiciones.
  - Construir el grafema - g - enlazado en la pizarra.
  - Realizar el grafema - g - enlazado en el folio.
  - Realizar el grafema - g -.

## Palabras que contienen el cuento del sonido / g /

Guadalupe, gafas, gorro, águila, gusano, miga, mago, lago, fuego, guitarra regar, manguera, agua, gota y goma.

### El cuento de la g.

Había una vez una niña que se llamaba Guadalupe. Un día decidió ir al campo y se puso las gafas de sol y un gorro. Estando en el campo ve un águila que lleva un gusano y una miga de pan en el pico para sus aguiluchos. Después, vio un mago con un gato, que había encendido fuego cerca del lago, se acercó a él y se puso a tocar la guitarra, cuando pasó un rato Guadalupe se fue a su casa. Al llegar a casa se puso a regar las plantas con agua de la manguera de goma, pero aquel día no había ni gota y tuvo que esperar al día siguiente para regarlas.

## Rima

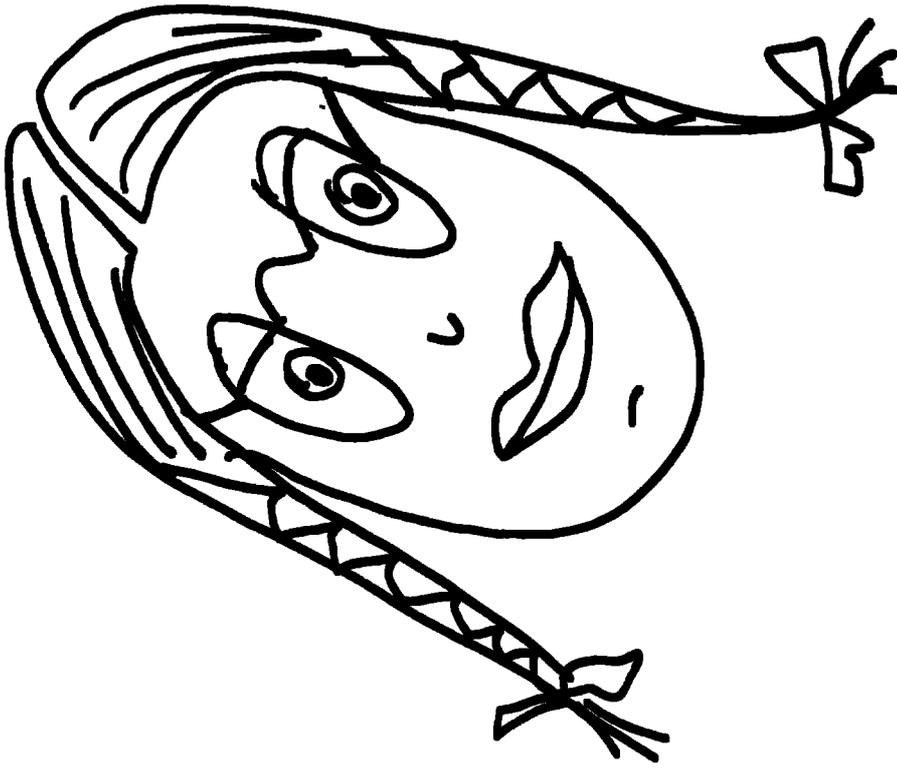
Gatito, gatito, color café  
¿Porqué estás tan triste?  
quisiera saber  
Perdí a mi gatita  
color café,  
por eso estoy triste  
y triste estaré.

## Canción

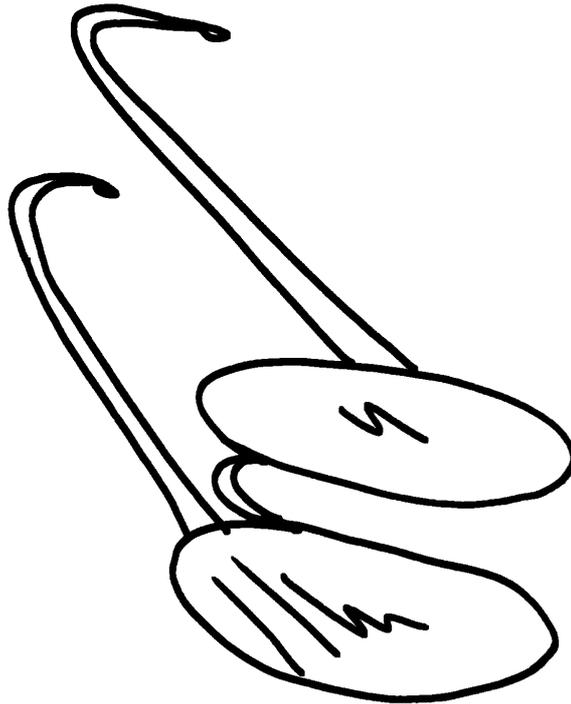
El gato y la gata  
y el gallo gorrón  
hacían la guerra  
al amigo gorrión  
ga, que, qui, go, gu  
gu, que, qui que, ga.

## Trabalengua

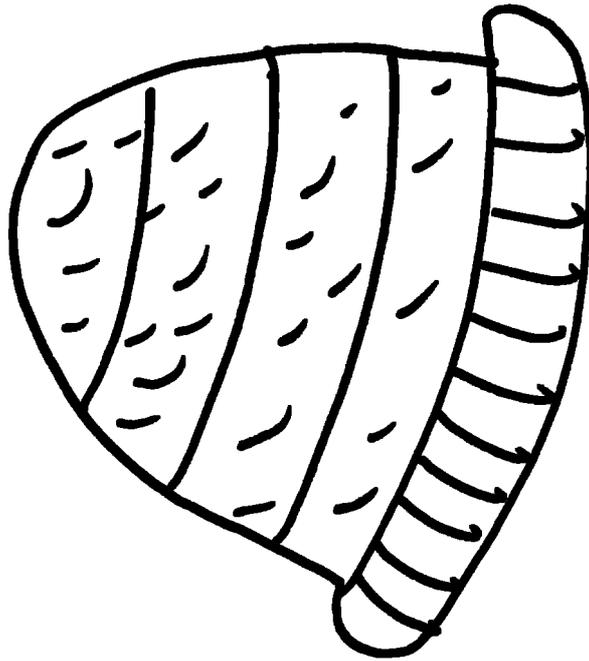
Si su gusto gustara  
del gusto que gusta mi gusto,  
mi gusto también gustaría  
del gusto que gusta su gusto.  
Pero como su gusto no gusta  
del gusto que gusta mi gusto,  
mi gusto no gusta  
del gusto que gusta su gusto.



Guadalupe



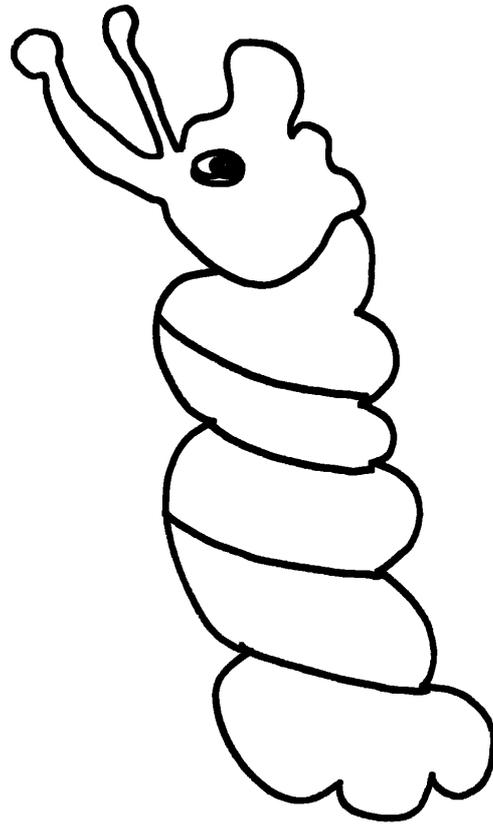
gafas



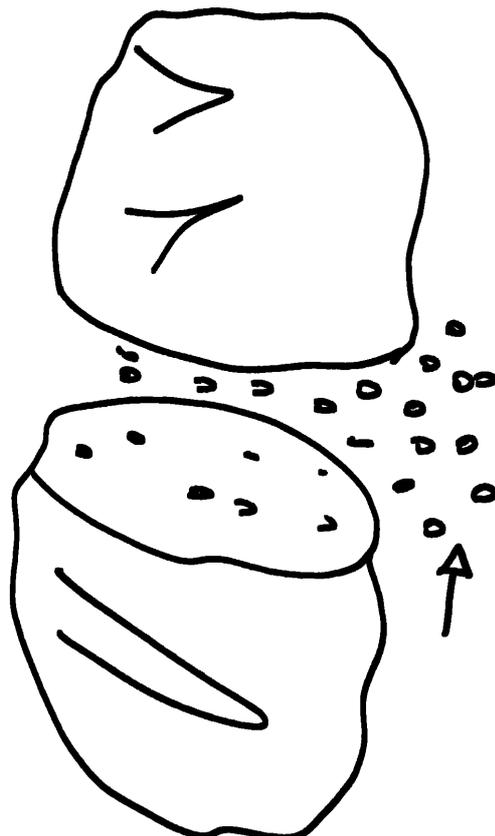
gorro



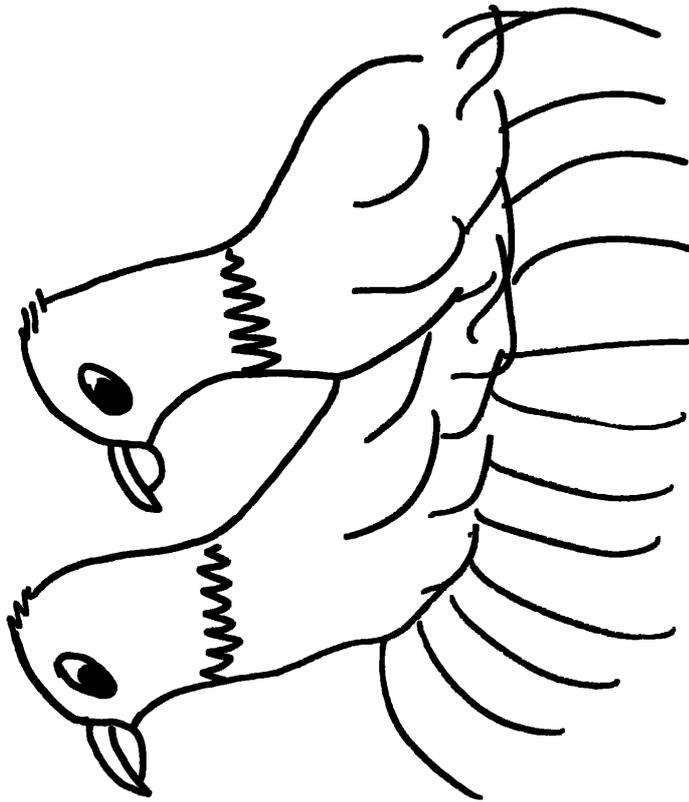
águila



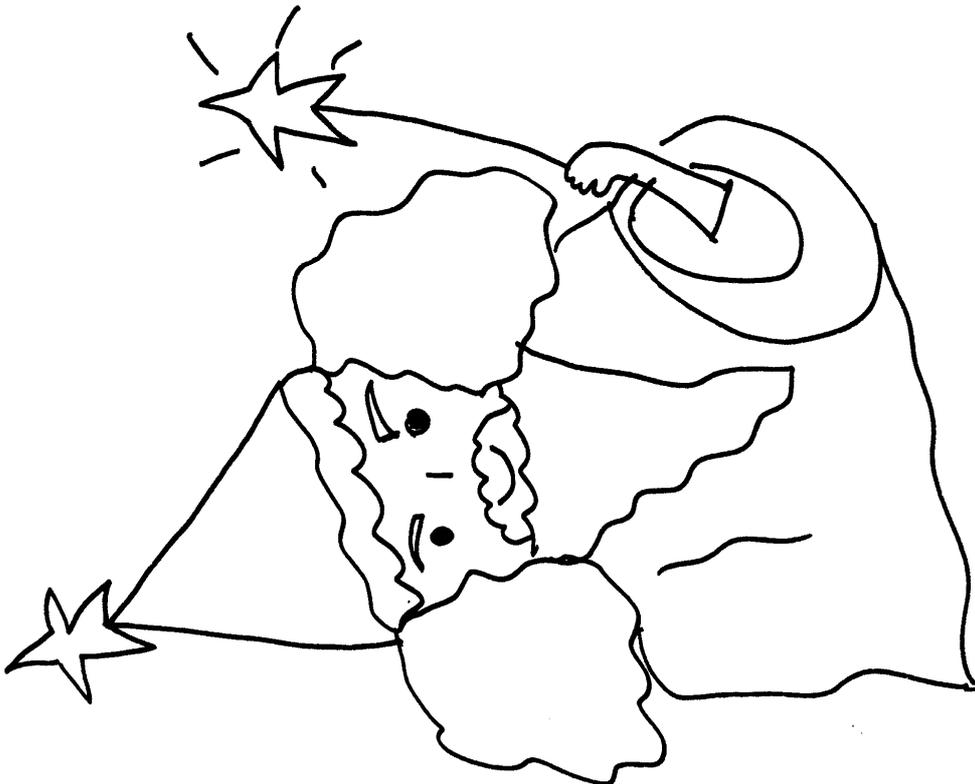
gusano



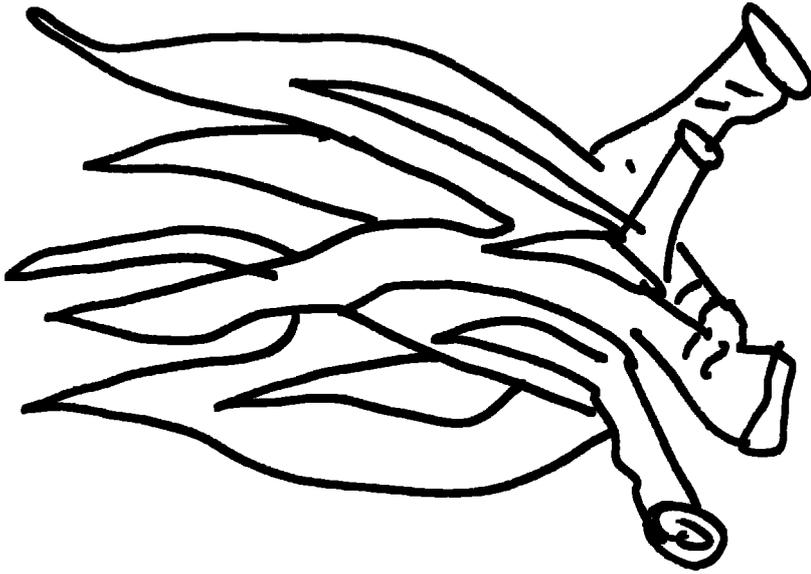
miigas



aguiluchos



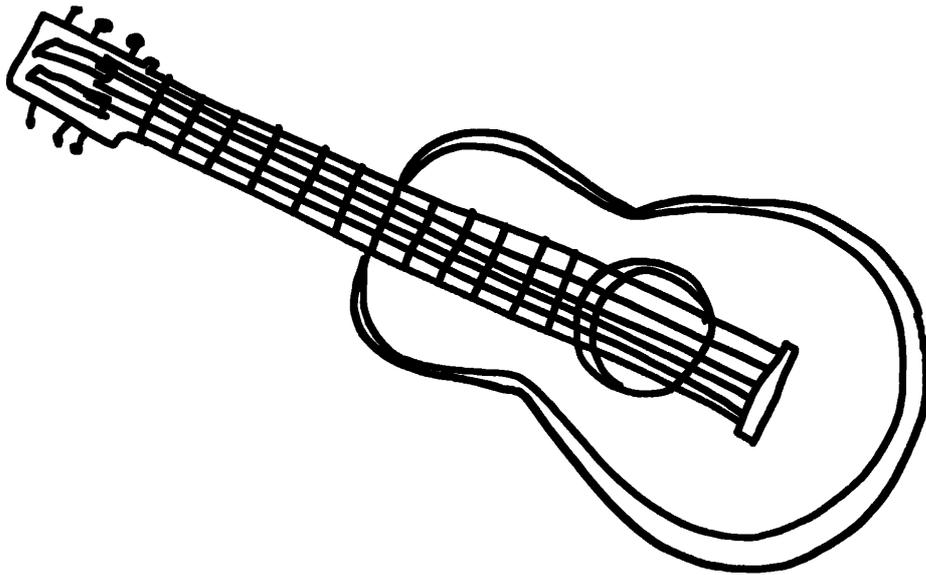
mage



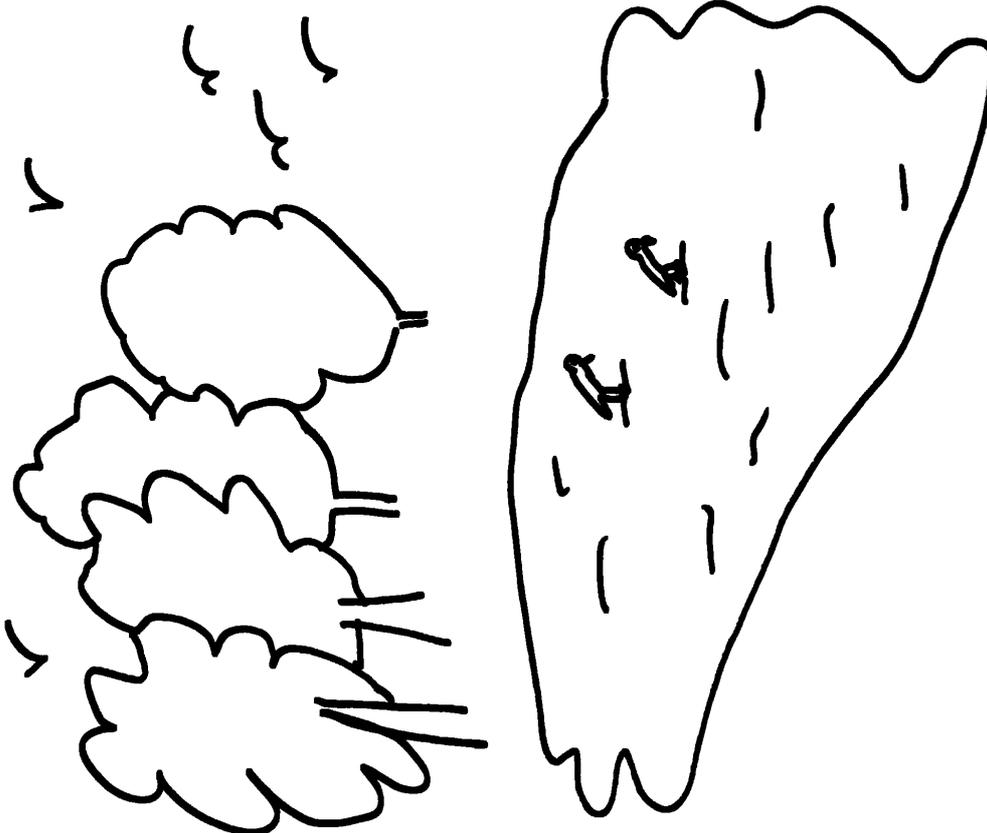
fuego



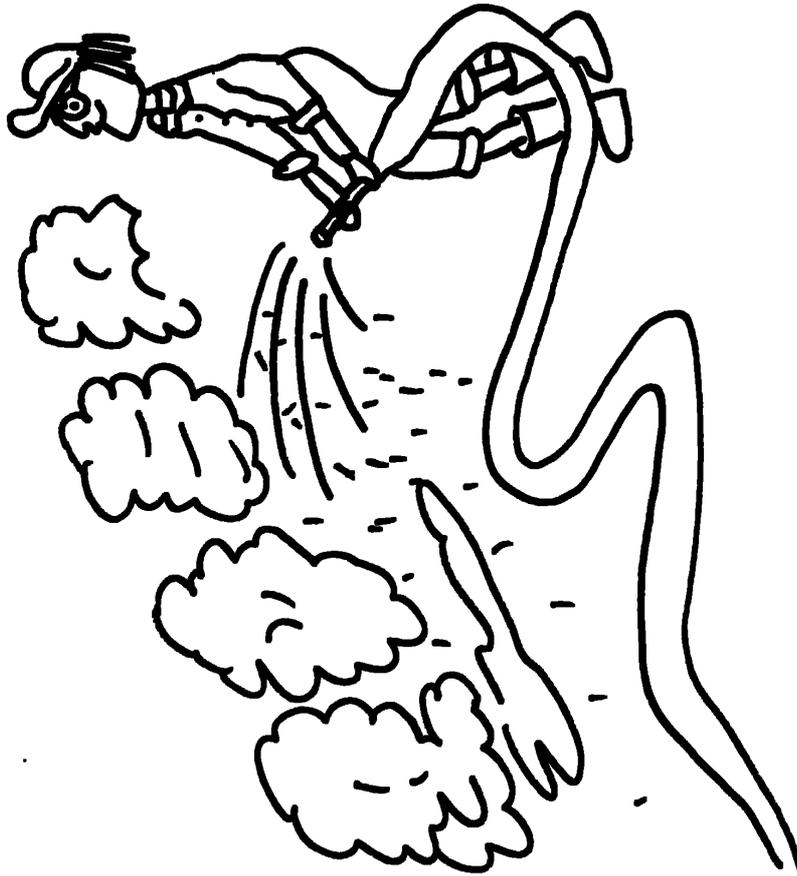
gato



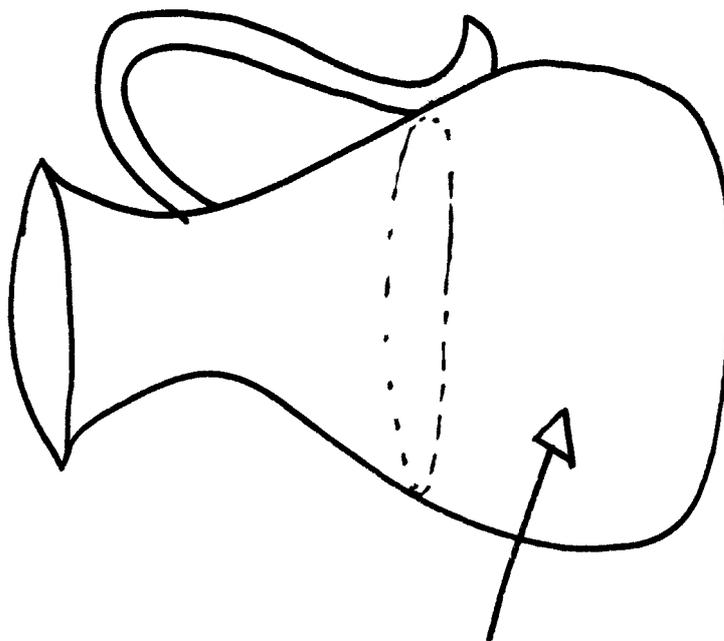
guitarra



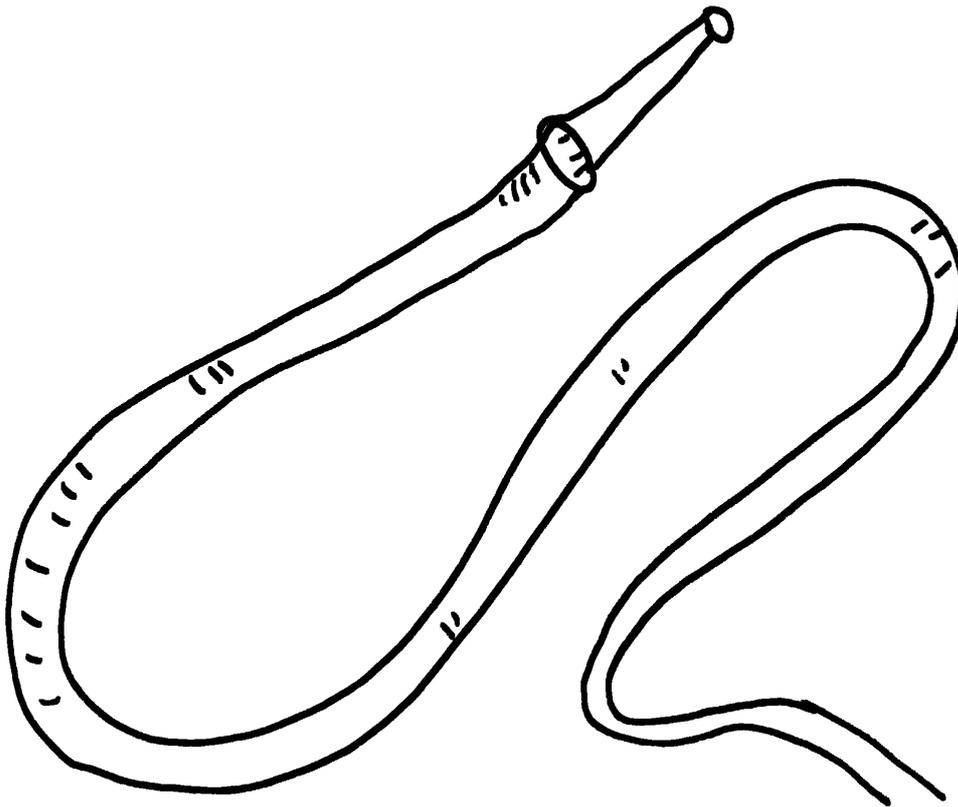
large



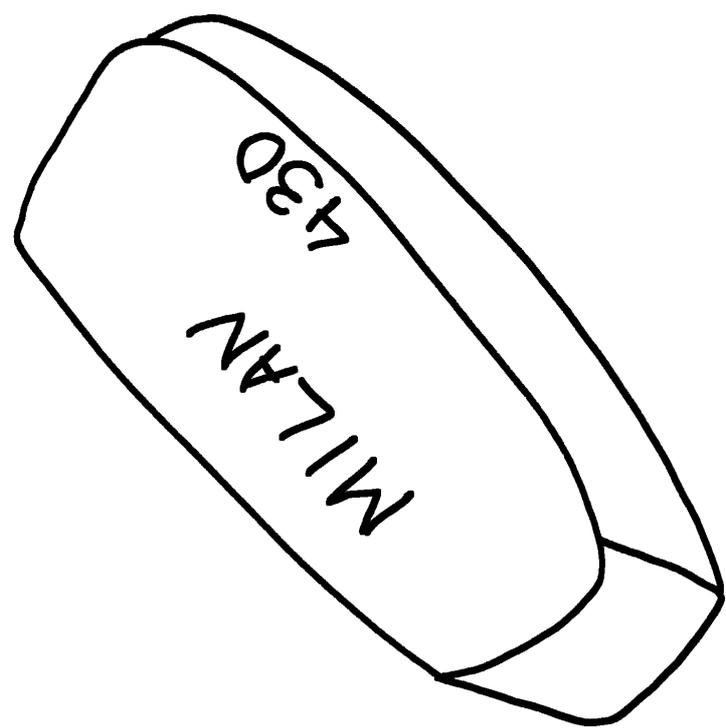
riega



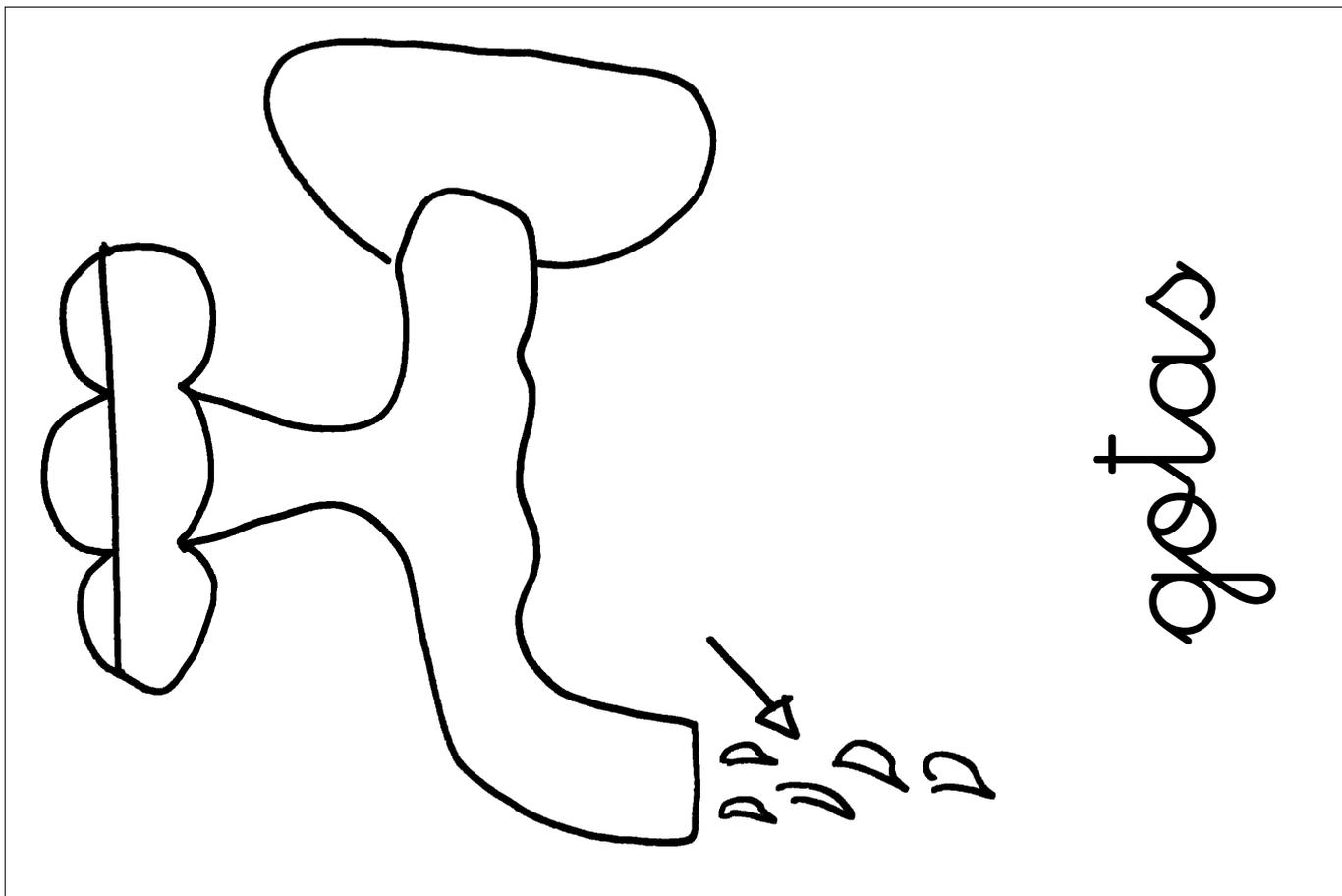
agua



maraca



beret





Identifica el grafema -g- entre otros grafemas:

g q g j g q

j g f g q g

g f g q g j

q g j g q g

Colorea de color rojo -G- y de color azul -g-.

gato

Gustavo

Miguel

manga

águila

guantes

quindas

guisantes

agua

Granada

gusano

ganso

Águeda

lechuga

Ginés



Clasifica las siguientes palabras según tengan o no tengan el grafema - g - :

laguna

queso

quinque

guiso

foca

agua

gasas

quemá

g

~~g~~



Clasifica las siguientes palabras según posición silábica inicial, medial o final del sonido -g-:

lago	algodón	gafas
laguna	gato	higo
águila	mago	guiso

Inicial

Medial

Final



Compara dentro de los parejas de palabras los sonidos que sean iguales:

gato	gasa
gusano	guapo
guitarra	guisante
gota	goma
lago	mago
higuera	Águeda
disgusto	Agustín
agudo	aguja



Une fonema con sonido vocálico, escribiendo y leyendo las sílabas que se forman:

g + a	_____	a + g	_____
g + o	_____	o + g	_____
g + u	_____	u + g	_____
gu + e	_____	e + g	_____
gu + i	_____	i + g	_____

Lectura:

ga go que qui gu  
ag og eg ig ug

ga que qui ag ug go  
eg qui ig gu og qu



Rodea según el color que le corresponde:

ga que qui go qu

qu go qui que ga

go qui que ga qu

ga qu go que qui

que ga qui go qu

Rodea según el color que le corresponde:

ag eg ig og ug

og ug eg ig ag

ag ig og ag ug

ug og ig eg ag



Lee, recorta y asocia sílaba con sílaba:

ga	is	gu	que	qui	es
ul	qui	in	og	qui	que
lo	gu	as	lu	at	go
ac	co	que	qui	su	ad
gu	qui	to	go	na	ut
ug	du	ig	di	le	ca
cu	ag	am	na	eg	ip

Pega en su correspondiente casilla las sílabas:

ga	is	gu	que	qui	es
ul	qui	in	og	qui	que
lo	gu	as	lu	at	go
ac	co	que	qui	su	ad
gu	qui	to	go	na	ut
ug	du	ig	di	le	ca
cu	ag	am	na	eg	ip



Rodea el sonido -ga- de color rojo en las siguientes palabras:

gato

gallina

gallo

garaje

bodega

ganso

gafas

cigarro

huelga

pagado

ganador

amiga

Rodea el sonido -go- de color azul en las siguientes palabras:

golpe

Agosto

langosta

besugo

Begoña

ligote

goma

golosina

gol

algodón

gominolas

goloso



Rodea el sonido -gu- de color naranja en las siguientes palabras:

Gustavo

gusano

igual

aguja

aguacate

agua

guapo

paraguas

guantes

guardia

guardería

igual

Rodea el sonido -gui- de color verde en las siguientes palabras:

guisado

guitarra

águila

guiso

guisante

aguijón

quinda

quirnalda

quión

Guinea

guía

quiños



Rodea el sonido -que- de color amarillo en las siguientes palabras:

Águeda

merengue

guerra

ceguera

descargue

Miguel

hoguera

espaguetis

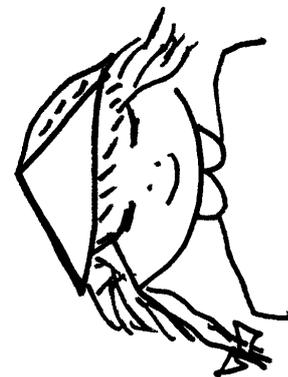
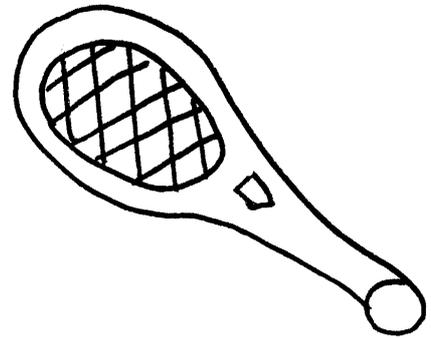
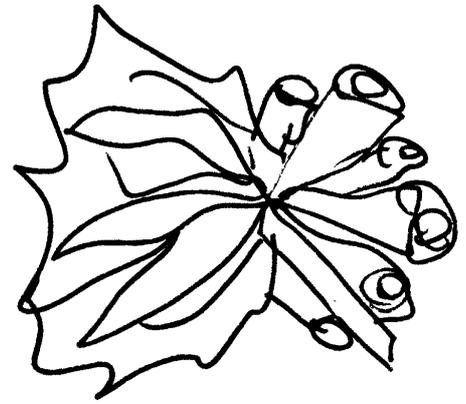
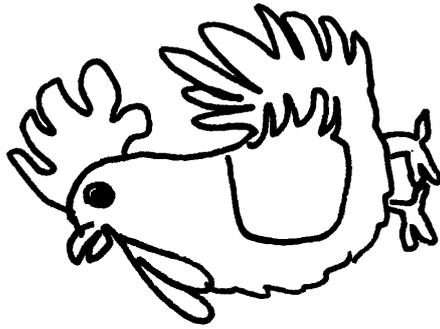
sigue

Dibuja un objeto que lleve el sonido:

ga	go	gu
que		qui



Colorea los dibujos que tengan el sonido: -g-.



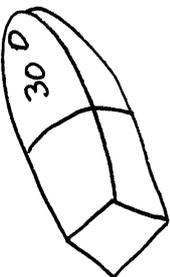
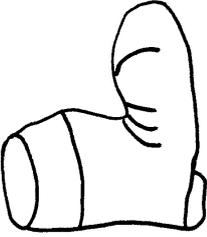
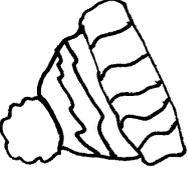
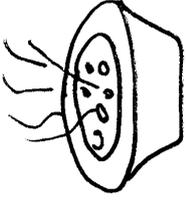
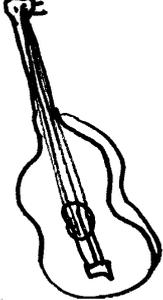
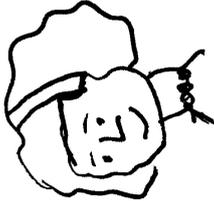


Colorea los objetos que empiezan por los siguientes sonidos silábicos:

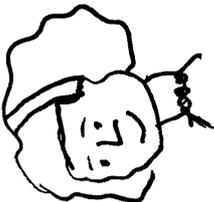
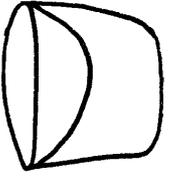
go				
gui				
ga				
gu				



Colorea los objetos que empiezan por el sonido fonémico: -g-

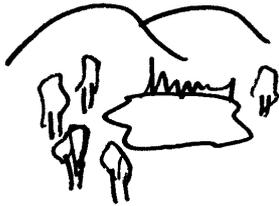
				
				

Colorea los objetos que en medio se encuentran el sonido fonémico: -g-



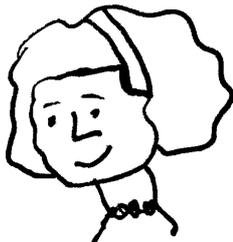
Lee y une imagen con su correspondiente palabra:



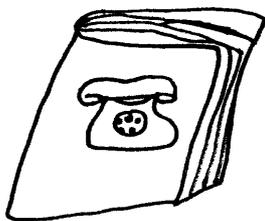
espaguetis  
laguito  
ganso



gotas  
gema  
gato



Agosto  
musgo  
Águeda



gol  
guía  
guiso



aguilucho  
lago  
algodón



Lee y une imagen con su correspondiente palabra:



quisado  
quisante  
quionista



quantas  
quapo  
qusano



quindas  
Miguel  
quionista



áquila  
quisado  
amigo



aguacate  
lechuga  
quapa



Une sonidos para formar palabras y  
escribelas:

quin + das \_\_\_\_\_

a + qua \_\_\_\_\_

ga + to \_\_\_\_\_

es + pa + que + tis \_\_\_\_\_

qui + san + tes \_\_\_\_\_

go + lo + si + nas \_\_\_\_\_

gan + so \_\_\_\_\_

a + qui + lu + cho \_\_\_\_\_

go + mi + no + las \_\_\_\_\_



Completa estas palabras con sonido silábico y  
escribelas:

-- ma

---

-- tito

---

á --- la

---

espa --- tis

---

--- santes

---

-- sano

---

-- tas

---

a -- acates

---

-- antes

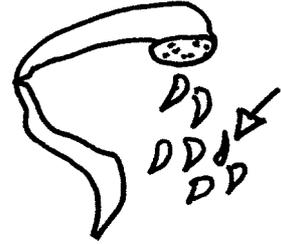
---



Completa el nombre de los siguientes objetos:



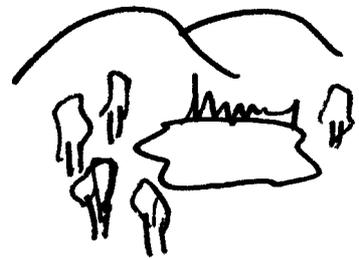
\_\_\_\_\_so



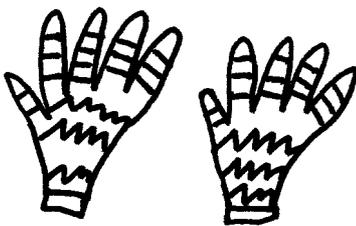
\_\_\_\_\_tas



al\_\_\_\_\_dón



la\_\_\_\_\_to



\_\_\_\_\_antes



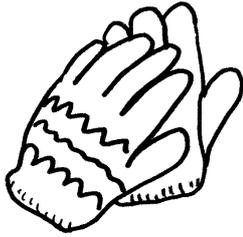
\_\_\_\_\_ma



lechuga\_\_\_\_\_



Une cada imagen con su palabra:



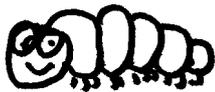
algodón



goma



lechuga



guantes



gatito



gusano



Une cada imagen con su palabra:



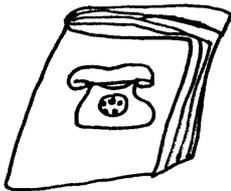
águila



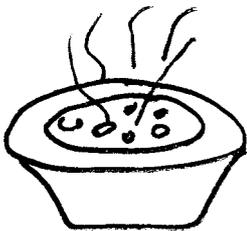
quisado



guía



aguiluchos



quisantes



quindas



Lee y subraya la palabra correcta:

Miguel - Migual

quema - goma

quindas - gundas

gusano - quinsano

águila - águla

qitos - gatos

ganse - gase

algunos - agunos

galgo - gago



Lee y dibuja:

gusano

mago

gato

higos

gotas de agua

goma

Águeda

algodón

golosinas



Lee y dibuja:

águila

guantes

guía de teléfono

aguacate

lechuga

guiso

lago

aguilucho

gasas



Lee y dibuja las siguientes frases:

Yo tengo unos guantes de lana iguales a los de mi amigo Diego.

Hoy he comido aguacates, quindas, guisantes, lechuga, pechuga y algunas golosinas como: algodón, gominas, gusanitos y gominolas.



Lee y dibuja las siguientes frases:

Los aguiluchos siguen a la mamá águila.

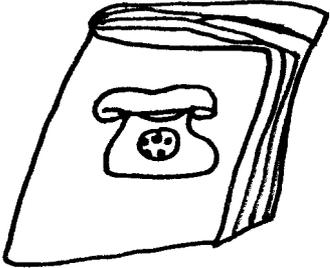
Miguel chuta y mete un gol.



Dibuja una cruz en estas tiras gráficas para cada sonido fonético correspondiente a la imagen:

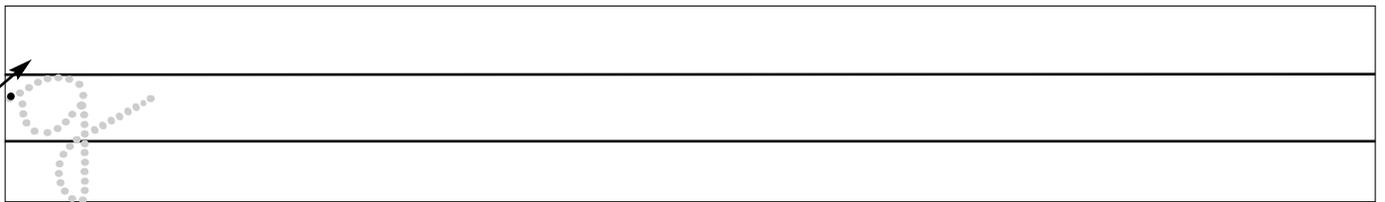
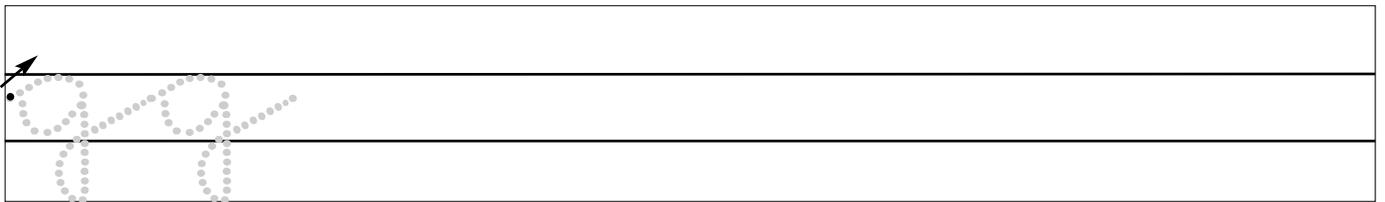
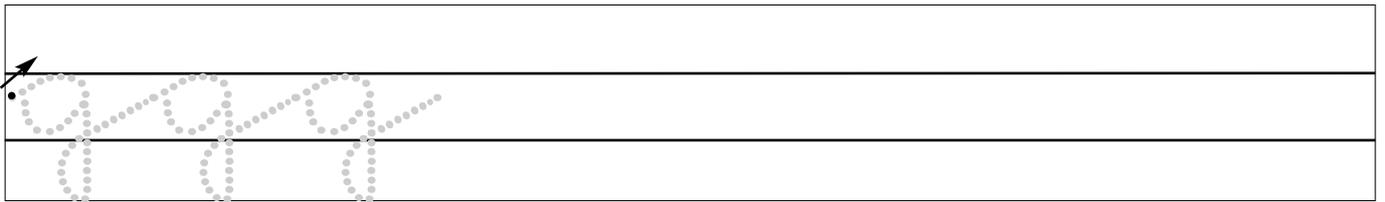
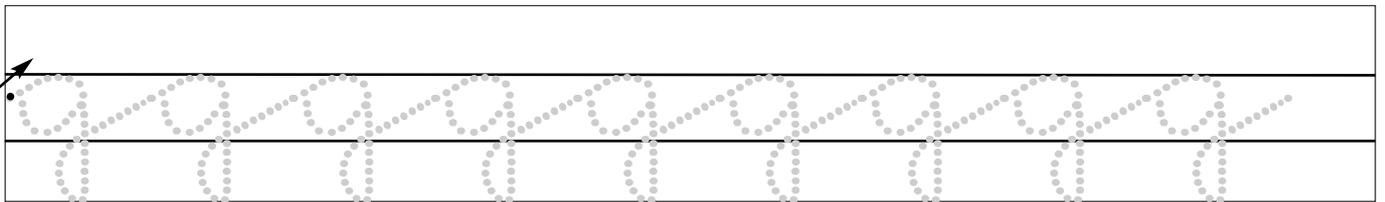
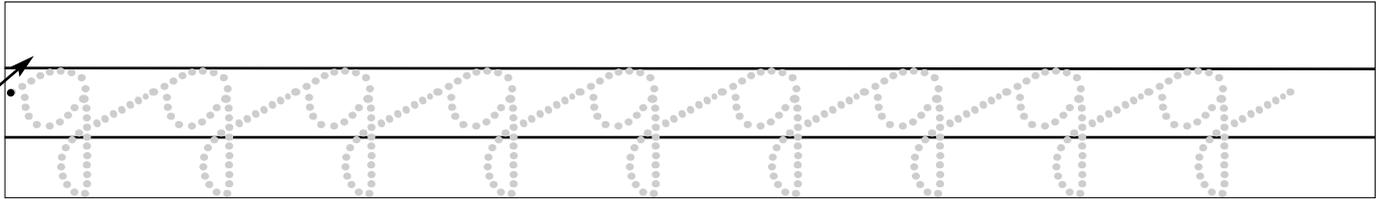



Dibuja una cruz en estas tiras gráficas para cada sonido fonético correspondiente a la imagen:

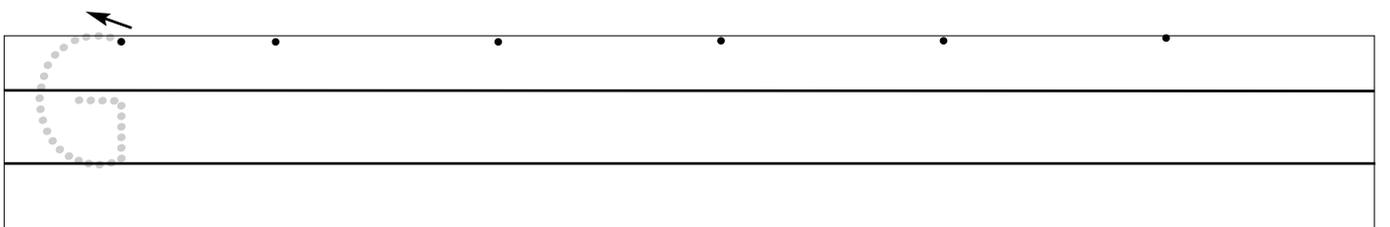
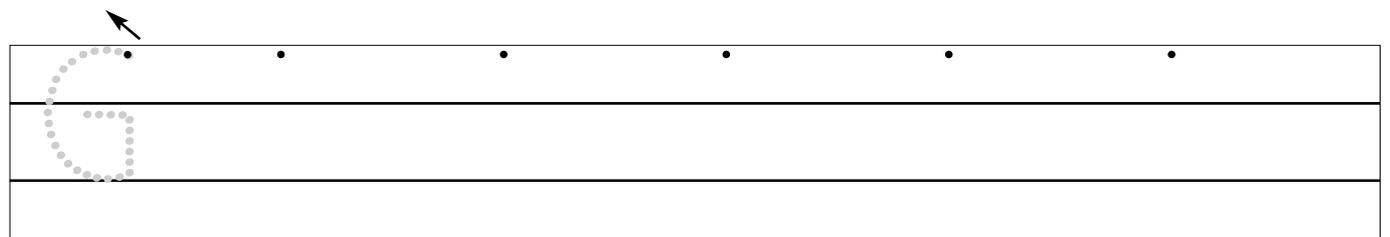
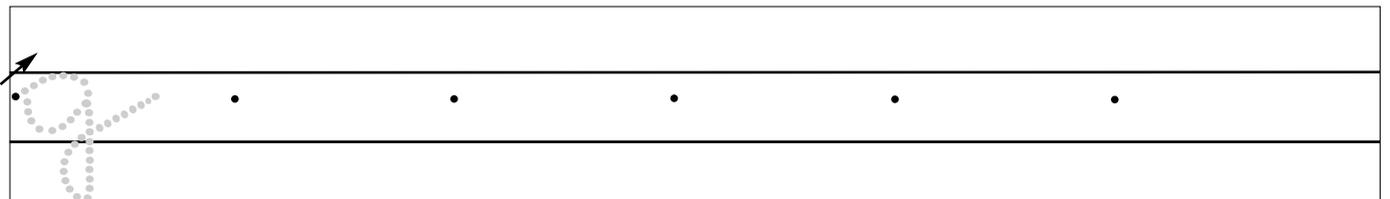
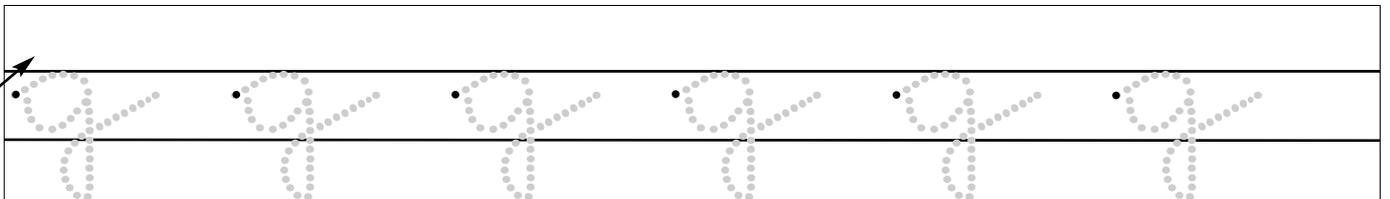
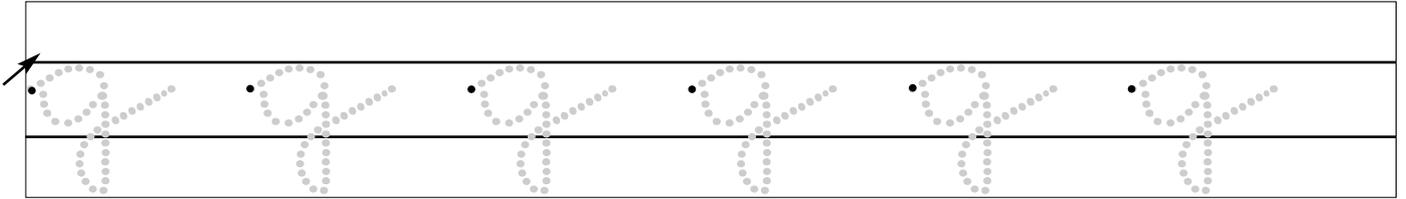


Repasa y continúa el grafema enlazado:





Repasa y continúa escribiendo el grafema:





Handwriting practice for the letter 'g'. It features a vertical column of ten dots for tracing. At the bottom of the column, the cursive letter 'g' is written.

Handwriting practice for the letter 'g'. It features a vertical column of ten dots for tracing. At the bottom of the column, the cursive letter 'g' is written.

Handwriting practice for the letter 'g'. It features a vertical column of ten dots for tracing. At the bottom of the column, the cursive letter 'g' is written.

Handwriting practice for the letter 'G'. It features a vertical column of ten dots for tracing. At the bottom of the column, the uppercase letter 'G' is written.

Handwriting practice for the letter 'G'. It features a vertical column of ten dots for tracing. At the bottom of the column, the uppercase letter 'G' is written.

Handwriting practice for the letter 'G'. It features a vertical column of ten dots for tracing. At the bottom of the column, the uppercase letter 'G' is written.





gato

gusano

gema

gatas

algodón

lechuga



quimada

águila

Miguel

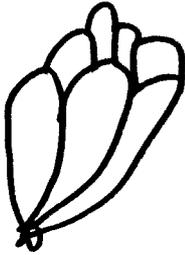
quisade

Águeda

guía



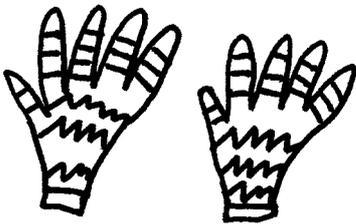
Escribe el nombre de los siguientes objetos:



Sonido:

Letras:

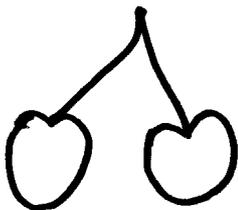
Palabra:



Sonido:

Letras:

Palabra:



Sonido:

Letras:

Palabra:



Sonido:

Letras:

Palabra:



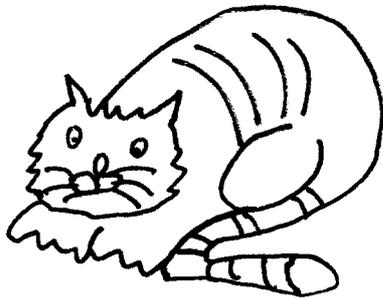
Escribe el nombre de los siguientes objetos:



Sonido:

Letras:

Palabra:



Sonido:

Letras:

Palabra:



Sonido:

Letras:

Palabra:



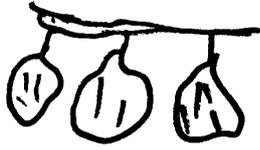
Sonido:

Letras:

Palabra:



Completa cada cuadrado con un dibujo según la actividad sea de lectura o con escritura según el recuadro sea para escribir el nombre de la imagen:

			
	ganso	goma	
			
		Águeda	quindas
			
Miguel			laquito
			
	aguilucho	gusano	



Realiza el autodictado:



























Realiza el autodictado:

